

LABORATORIO: GIOCARRE L'AVVENTURA

Svolgimento del Laboratorio

Il laboratorio si svolgerà in una finestra temporale della durata di **4 settimane, ogni appuntamento sarà di 2,30h.**

Per un'esperienza ottimale dal punto di vista dei partecipanti abbiamo deciso di realizzare due programmi differenti suddivisi per fascia di età: 11/17 anni ed over 18.

Questo laboratorio è disponibile anche in remoto.

In quel caso la classe può raggiungere il numero minimo di 4 partecipanti fino ad un massimo di 6 simultanei.

Riservato esclusivamente a ragazz* più grandi a partire dai 14 anni in su.

Il laboratorio di *Giocare l'avventura remoto* si svolgerà nell'arco temporale di **5 settimane, 1 appuntamento settimanale della durata di 2 ore l'uno.**

DOVE

La location precisa del corso verrà stabilita nel momento in cui si avranno le adesioni necessarie per far partire la classe ed a seconda della provenienza dei partecipanti. Il luoghi convenzionati sono:

- Circolo Barbanera Via Camillo Ranzani, 13/2c, 40127 Bologna BO
- Lombroso 16, Via Cesare Lombroso, 16, 10125 Torino TO
- Uno Critico, Via Cesare Balbo, 88/B, 41122 Modena MO

- Circolo San Lorenzo, Via Leonida Bissolati, 32, 40054 Budrio BO

In Remoto: tramite il server discord dell'associazione. Tramite il permesso che verrà attribuito al saldo della quota di partecipazione, sarà possibile accedere ad un canale dedicato e seguire gli incontri. Tutte le informazioni saranno fornite assieme alla spiegazione del funzionamento del server. Nel momento dell'iscrizione all'associazione si avrà automaticamente accesso al server generale.

DATA ED ORA

Nel momento in cui si raggiunge il numero minimo di adesioni necessarie per far partire il laboratorio ed a seconda della fascia di età degli iscritti sarà possibile definire la variante di programma.

Se i partecipanti saranno per la maggior parte Over 18 saranno tendenzialmente serali e localizzati nei weekend (esempio 21,00/23,30 il venerdì, il sabato o la domenica).

Se invece la maggior parte dei partecipanti saranno under 18 saranno tendenzialmente pomeridiani od infrasettimanali (esempio 17,00/19,30).

Per il **Lab Remoto** l'orario si può concordare liberamente anche volta per volta.

REQUISITI

Per seguire i laboratori è necessaria l'iscrizione all'associazione od essere affiliata ad una associazione partner (vedi punto DOVE). Il laboratorio in presenza è aperto a tutti gli interessat* dagli 11 anni in su, **i genitori (1**

per partecipante) possono partecipare gratuitamente fino ad esaurimento spazio.

Il Laboratorio nella forma remota è accessibile solo per gli iscritti di età 14+.

COSTI

Esclusa l'iscrizione all'associazione. Le quote di partecipazione individuali variano a seconda del totale dei partecipanti. L'età degli iscritti ammessi e tra parentesi quadre:

Remoto [dai 14 anni in su]

- 6 Partecipanti: 99 €
- 4 Partecipanti: 139 €

In Presenza

- 20 Partecipanti: 49 €
- 10 Partecipanti: 59 €

DISCLAIMER

Il laboratorio mette a disposizione tutto il materiale utile e necessario allo svolgimento degli appuntamenti.

VINCOLI

È possibile ritirare la propria partecipazione dal corso nella finestra temporale indicata come "Periodo di adesione" Il periodo di adesione termina nel momento in cui si

raggiunge il numero minimo disponibile per partecipare al laboratorio (in questo caso 10 partecipanti).

Una volta conclusa questa fase verranno definiti i dettagli degli appuntamenti (data, ora e luogo) e non sarà più possibile ritirarsi.

A questo punto i partecipanti versano la totalità della quota che in nessun caso sarà rimborsabile.

CHE COSA È COMPRESO NEL LABORATORIO?

L'associazione mette a disposizione un tutor professionista e relative figure di supporto se necessarie. Alla fine del laboratorio verrà rilasciato un attestato di partecipazione

Alla fine del laboratorio verrà rilasciato un attestato di partecipazione e lasciata una copia di "Kintsugi: La selva". Verranno forniti fogli penne e matite

Per tutti gli altri termini e condizioni vedere la voce "Termini e condizioni Cooper Keegan Workshop"

www.ckworkshop.net

METODI DI PAGAMENTO:

Paypal AMICI E PARENTI all'indirizzo
cooperkeeganworkshop@gmail.com

Contanti presso Viale I Maggio 10, Budrio od agli Eventi a cui siamo partecipi (vedi calendario sul sito o social)

Verrà rilasciata una ricevuta.



PROGRAMMA

I Appuntamento: Giocare un storia

- Presentazioni
- Come trasformare le nostre storie in esperienze interattive
- Esperienza: Kintsugi: la Selva

- Discussione su temi e caratteristiche dell'esperienza
- Raccolta di interessi anonima

II Appuntamento: Anatomia della Narrazione

- Discussione degli interessi raccolti nella Lezione 1
- Di cosa è fatta una storia: frammenti sulla narratologia
- Discussione su come trasformare una storia in gioco
- Discussione e domande su curiosità
- Raccolta materiali da usare nel prossimo incontro (dadi, carte, libri quaderni...) [se in remoto, verrà raccolto materiale digitale]

III Appuntamento: Anatomia del Gioco

- Individuazione di cosa tradurre in gioco
- Divisione in gruppi e studio dei materiali di gioco
- Categorizzazione dei giochi di narrazione
- Anticipo sull'ultimo appuntamento

IV Appuntamento: Bozza del gioco

- Sviluppo delle regole basilari e per un'avventura giocabile o da sviluppare
- Conclusioni sulla storia giocata
- Restituzione del materiale e saluti